

Проектирование и разработка технологического стека для обеспечения релизного процесса в рамках облачной разработки для крупного корпоративного решения

Студент: М. С. Старкин

Руководитель: С. В. Власов, доцент

Воронеж, 2021

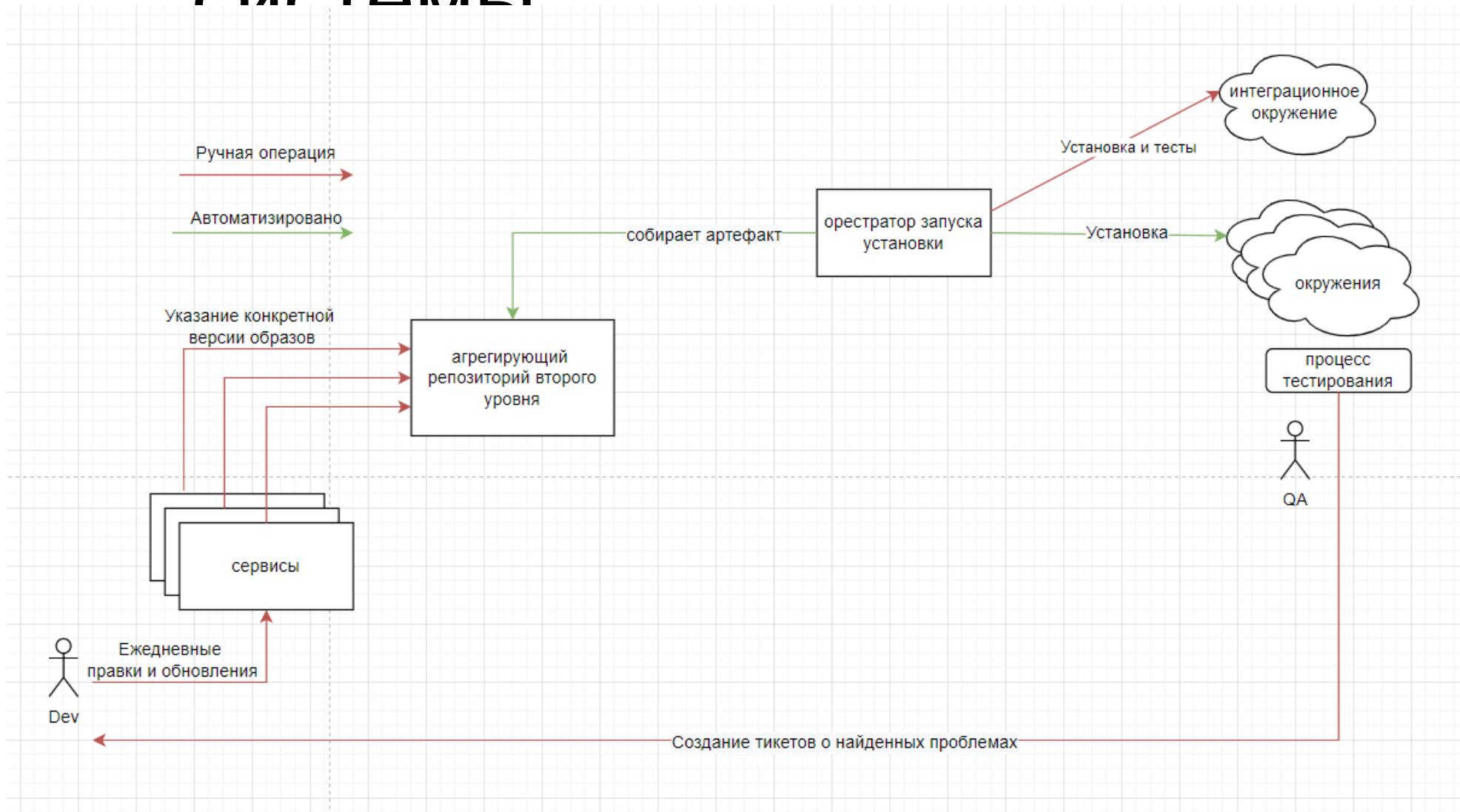
Проблемы релизных процессов

- Если продукт является микросервисным, и микросервисов в его составе достаточно много, процесс ручного отведения релиза и сопутствующих операций, например, контроль версий, становится очень затратным по таким критериям, как время и ресурсы.

Определени Я

- Пайплайн – последовательность выполнения стадий, каждая из которых включает несколько задач.
- Docker – программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации.
- Релиз – версия продукта, которая является итогом некоторого отрезка разработки, содержащая в себе обновление кодовой базы продукта.

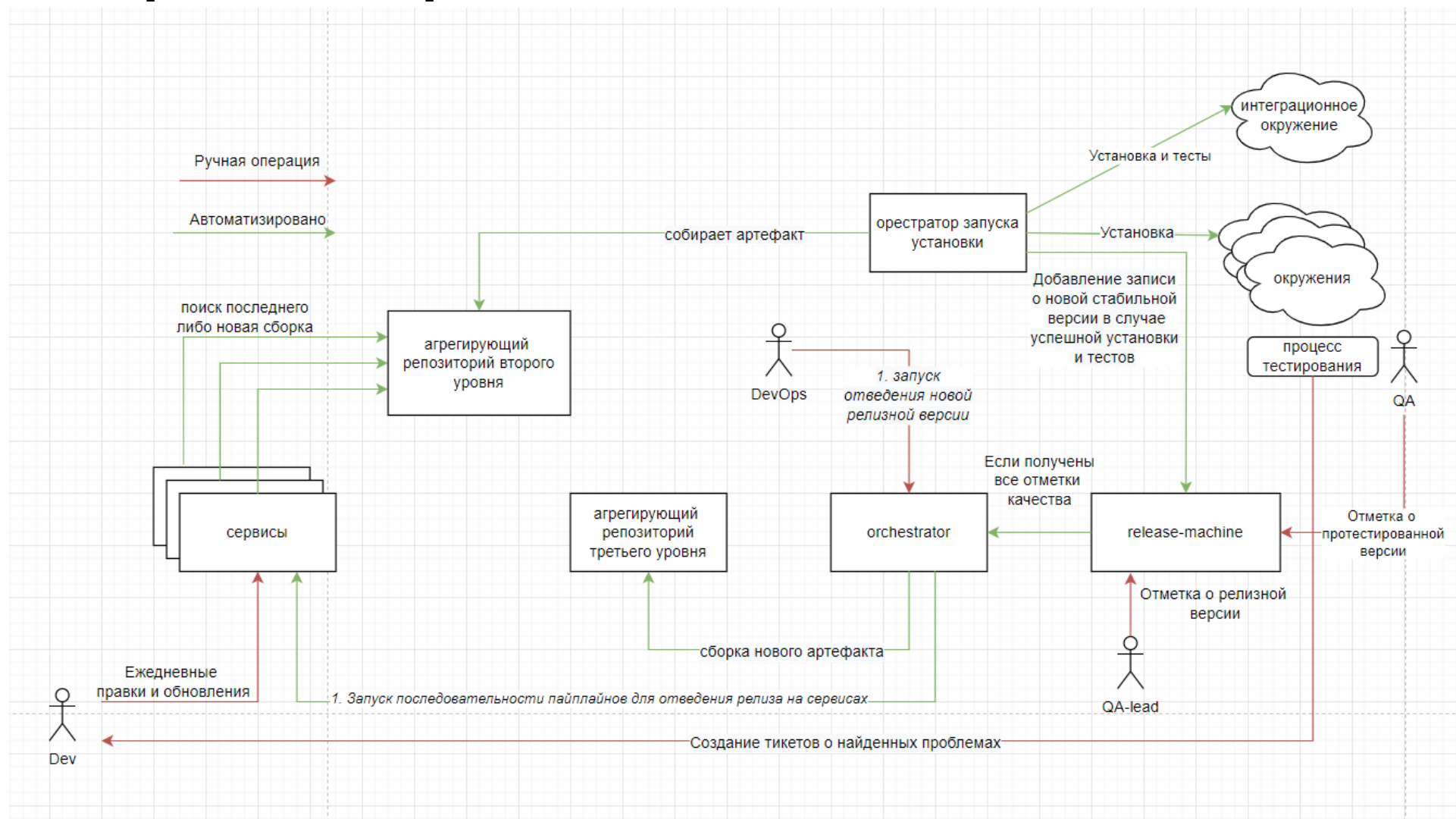
Текущее состояние системы



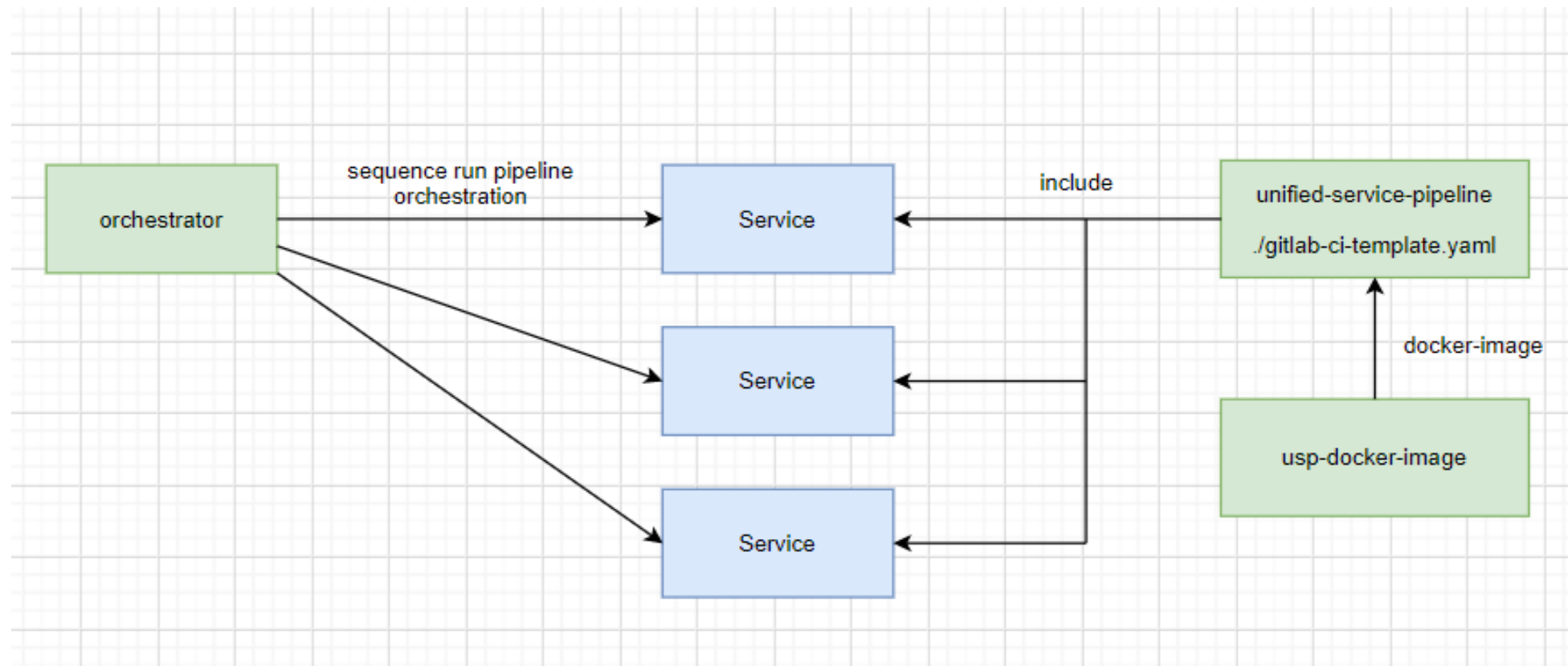
Основные проблемы текущего решения

- Отсутствие прозрачности передачи версии от разработчиков к инженерам по тестированию
- Отсутствие автоматизации по отведению релиза для данного продукта

Проектирование новой системы



Релизный пайплайн



Заключение

- Проведенный анализ, проектирование и разработка позволяют повысить эффективность системы, ввести определенные пункты качества, зафиксировать роли пользователей, повысить управляемость процессов за счет ускорения и автоматизации процессов, а также введения непрерывного релизного процесса на проекте.

Проектирование и разработка технологического стека для обеспечения релизного процесса в рамках облачной разработки для крупного корпоративного решения

Студент: М. С. Старкин

E-mail: starkin_mihail@mail.ru

Руководитель: С. В. Власов, доцент

Воронеж, 2021